

Xbox 360[®] ハードディスク

Xbox 360 ハードディスク（以下、本製品）をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。特に Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様がご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品をお使いいただくと、ゲーマー プロフィールやゲームの途中経過（セーブ データ）、Xbox LIVE[®] マーケットプレイスからダウンロードしたゲームの追加コンテンツ、Xbox LIVE アーケードや Xbox[®] クラシックスで提供されているゲーム、新作ゲームの体験版や予告編ムービーなどのさまざまなエンターテインメント コンテンツを保存したり、お気に入りの音楽を CD から取り込んで保存、カスタムプレイリストを作成することが可能です。また、初代 Xbox のゲームタイトルをプレイできるようになります。^{※1}

本製品には、ボーナスコンテンツとして、ゲームの体験版や予告編ムービー、Xbox LIVE アーケードの体験版ゲームのほかに、大人気のパズルゲーム Hexic[®] HD が収録されています。

本製品は Xbox 360 専用です。

※ 1 対応しているタイトルに限りです。詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/games/backwardcompatibility.htm> をご覧ください。

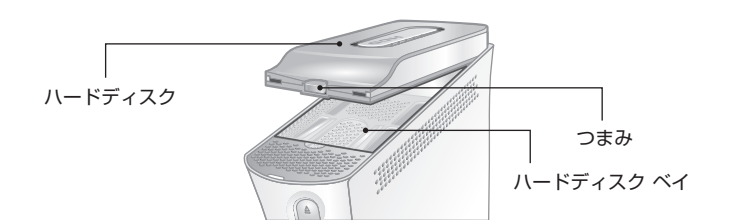
【メモ】

- ・ Xbox 360 システム ソフトウェアがハードディスクを使用するため、お客様の使用いただけるハードディスクの容量は、仕様で定められた容量よりも少なくなります。
- ・ ゲーマー プロフィールやゲームの途中経過（セーブデータ）を簡単に持ち運ぶためには、別売の Xbox 360 メモリー ユニットをお買い求めください。

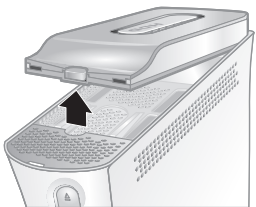
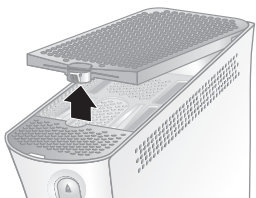
【内容物】	
●Xbox 360 ハードディスク	1
●取扱説明書（本書）	1

ハードディスクを取り付ける / 取り外す

ハードディスクを取り付ける



1. Xbox 360 本体の電源を切ります。
2. Xbox 360 本体のハードディスク ベイに取り付けてあるハードディスクまたはハードディスク ベイ カバーを、つまみを押しながら、引き上げて取り外します。
3. ハードディスクの前方（薄い方）が Xbox 360 本体の前方に、ハードディスクの後方（厚い方）が Xbox 360 本体の後方に位置するように、ハードディスクをハードディスク ベイの上に用意します。
4. ハードディスクの後方を、ハードディスク ベイの後方にセットします。このとき、ハードディスク後方の 凹 部分と、ハードディスク ベイ後方の 凸 部分がかみあっていることを確認してください。
5. ハードディスク前方にあるつまみの両側を、カチッと音がするまで押し込んでください。



ハードディスクを取り外す

1. Xbox 360 本体の電源を切ります。
2. ハードディスク前方にあるつまみを押しながら、Xbox 360 本体からハードディスクを引き上げてください。

【重要】

指や金属製品で、ハードディスクやハードディスク コネクタに触れないでください。

ハードディスクに名前を登録する

1. ハードディスクを Xbox 360 本体に取り付けた後に、Xbox ダッシュボードの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. ハードディスクを選択します。
3. Y ボタンを押して [機器のオプション] 画面を表示し、[名前の変更] を選択します。
4. 新しい名前を入力してください。登録が完了すると、次からはその新しい名前がハードディスクを識別することができます。

データをコピーする / 移動する / 削除する

ハードディスクに保存されているデータは、メモリー ユニットにコピーしたり、移動したりすることができます。また、データを削除して、ハードディスクの空き領域を増やすこともできます。

1. Xbox ダッシュボードの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. ハードディスク（ハードディスクに名前を付けている場合はその名前）を選択します。
3. データを選びます。
4. メモリー ユニットにデータをコピーするには [コピー] を、移動するには [移動] を選択し、次に機器を選択してください。ハードディスクからデータを削除するには、[消す] を選択してください。

【メモ】

データによっては、コピーや移動が制限されている場合があります。

トラブルシューティング

問題が発生した場合は、以下の解決方法を試してください。

ハードディスクがストレージ機器として表示されない

- ・ ハードディスクが、ハードディスク ベイにしっかりと取り付けられていて、水平になっていることを確認してください。
- ・ Xbox 360 本体の電源をオフにして、ハードディスクを取り外します。次に、もう一度 Xbox 360 本体の電源をオンにして、再度オフにします。その後に、もう一度ハードディスクを取り付けてみてください。
- ・ 別のハードディスクをお持ちの場合は、そのハードディスクをハードディスク ベイに取り付けて、元のハードディスク自体に問題がないかを確認してください。

⚠ 注意

損傷したハードディスクは、Xbox ダッシュボードに表示されず、Xbox 360 本体の故障の原因となる可能性があります。壊れたり、液体に浸ったり、強い熱にさらされされたりしたハードディスクは故障する可能性があります、その場合、ストレージ機器のリストに表示されなくなります。

⚠ 警告

ハードディスクにデータが保存できないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 360 本体、AC アダプター、アクセサリなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

保証規定

保証書は、以下の保証規定に基づき無償での代品送付による交換を行うことをお約束するものです。以下の保証規定を良くお読みください。保証期間内に故障が発生した場合は、Xbox カスタマーサポートにご連絡ください。保証書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

■ 保証期間はパッケージ裏面に記入されたご購入日より 1 年間です。

■ 保証期間中に、本取扱説明書に基づいた正常な使用状況下で故障した場合には、無償での代品送付による対応とさせていただきます。

■ 次の場合は保証期間内でも保証は無効となり、有償での代品送付による対応とさせていただきます。

- ① 保証書のご提示がない場合。
- ② 保証書に記入漏れがある場合、あるいはご購入日、販売店名などが書き換えられた場合。
- ③ 落下、液体や異物の混入など使用上の誤りによって故障した場合。
- ④ 弊社以外で修理した場合。
- ⑤ 火災またはその他の不可抗力、天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障の場合。
- ⑥ 一般家庭外（例えば業務用）での使用による故障の場合。

■ 分解・改造等を行った場合、保証は無効となり、有償での代品送付による対応もお受け致しかねます。

■ 本保証規定は日本国内においてのみ有効です。This warranty is valid only in Japan.

■ 本保証規定における保証の範囲は、本製品の交換を最大の限度とします。本製品の使用上で生じた直接または間接の損害については、一切の責任を負いかねます。またデータの保全につきましては弊社では保証しておりませんので、データのバックアップ及びデータの移行につきましては、お客様の責任にて実施していただく必要があります。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社
Xbox カスタマー サポート 0120-220-340
フリーダイヤルがご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。
詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>
受付時間 10:00～18:00（日、祝日を除く）

著作権

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メールアドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段（電子的方法、機械的方法、写真、録音など）、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を有している場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。